



**UNIVERSITA' DEGLI STUDI DELL'AQUILA**  
**DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA E SCIENZE**  
**DELL'INFORMAZIONE E MATEMATICA**

Segreteria Amministrativo Contabile



Rep. n. 319

Prot. n. 3954 del 24.09.2019

**IL DIRETTORE**

**VISTO** il Regolamento per il conferimento di borse di studio per attività di ricerca emanato con Decreto Rettorale n. 258 del 13 febbraio 2013 in vigore dal 14 febbraio 2013;

**VISTO** il decreto del Direttore n. 259/2019 emanato in data 24/07/2019 con il quale è stata indetta una selezione, per titoli e colloquio, per l'attribuzione di n. 1 borsa di studio per attività di ricerca avente per oggetto: *"Applicazione del Deep Reinforcement Learning nella Malware Analysis"*, di cui è responsabile il **Prof. Giuseppe Della Penna**;

**VISTO** il decreto del Direttore del Dipartimento n. 292/2019 del 5/09/2019 con il quale sono stati ammessi i candidati e nominata la Commissione giudicatrice;

**VISTI** gli atti della Commissione esaminatrice del concorso;

**VERIFICATA** la regolarità formale della procedura;

**DECRETA**

**ART. 1**

Sono approvati gli atti della selezione pubblica per l'attribuzione di n. 1 borsa di studio per attività di ricerca avente per oggetto: *"Applicazione del Deep Reinforcement Learning nella Malware Analysis"* della durata di n. 4 mesi presso il Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell'Informazione e Matematica dell'Università degli Studi dell'Aquila.

**ART. 2**

E' approvata la seguente graduatoria generale di merito:

CANDIDATO	VOTAZIONE
Dott. Di Vita Luca	<b>60/100</b>

**ART. 3**

È dichiarato vincitore del concorso il Dott. Di Vita Luca.

L'Aquila, 24.09.2019

Il Direttore  
f.to Prof. Guido Proietti

Il presente documento è conforme al documento originale ed è prodotto per la pubblicazione sul portale istituzionale nella modalità necessaria affinché risulti fruibile dai software di ausilio, in analogia a quanto previsto dalla legge sull'accessibilità. Il documento originale con la firma autografa è a disposizione presso gli uffici della struttura competente